Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Computación

Prof. Andrei Fuentes Leiva

Curso de Lenguajes de Programación

Cuarta Tarea Programada

Buscador de Imagenes

Elaborado por:

Julio Andrés Calderón

María José Salazar

Noviembre 2012

**Índice**

Descripción del Problema…………………………………………….. 3

Diseño del Programa..…………………………………………………..4

Librerías Utilizadas…....………………………………………………..5

Análisis de Resultados.………………………………………………..6

Manual de Usuario.......………………………………………………….7

Conclusión Personal……………………………………………………9

**Descripción del problema**

En este programa se implementa la utilización de algoritmos para la creacion de un sistema capaz de buscar imagenes por titulo de la pagina Flickr y poder asi desplegarlas en la interfaz del programa para que el usuario la pueda ver y las pueda trabajar, asi mismo se necesito la creacion de una coneccion a Flickr mediante un app y ademas la creacion de archivos html para que se pudiera llevar a cabo la coneccion que ocupabamos realizar para la ejecucion del programa.

**Diseño del Programa**

El programa cuenta con la parte de la logica y ademas con una parte de interfaz, dentro de la parte de interfaz se encuentra la creacion de los html para que de esta forma se pudiera interactuar con el usuario, luego se comprende la parte logica la cual esta formada por la coneccion con el app de Flickr el cual es necesario para poder llevar a cabo la coneccion con dicha pagina, esta comprende de un key y d un secret el cual le ayudan a poder llevar a cabo su autentificacion interna. Tambien se comprende la parte logica que llama a las imagenes y las coloca dentro del html, y la parte que llama a todas las funciones para que estas sean funcionales y ejecutadas en el orden que deben ser ejecutadas o cuando estas sean llamadas.

**Librerías Utilizadas**

'rubygems'

'erb'

'sinatra';

'Flickr';

'json'

'flickraw'

**Análisis de resultados**

**Manual de usuario**

**Conclusión Personal**

Mediante la realizacion de este trabajo se pudo obtener una comprension avanzada del trabajo que es necesario realizar para el aprendizaje del lenguaje de programacion ruby, ademas de como se deben de trabajar los buscadores de imagenes, para que estos puedan llevar a cabo una busqueda mas eficiente de todos los elementos que se desean encontrar, tambien se comprendio el como se puede llegar a utilizar los app de las paginas para poder llegar a accesar a ellas de forma sencilla y rapida.